Wojskowa Akademia Techniczna

im. Jarosława Dąbrowskiego w Warszawie



PROGRAMOWANIE ZDARZENIOWE

Dokumentacja projektu

pt.:

**Prowadzący:**

por. mgr inż. Jakub Kędzior

**Autor:**

Imię Nazwisko

**SPIS TREŚCI**

[1. Opis problemu 3](#_Toc501659300)

[2. Koncepcja rozwiązania 3](#_Toc501659301)

[3. Wymagania funkcjonalne 3](#_Toc501659302)

[4. Stos technologiczny. Wykorzystane biblioteki i technologie 3](#_Toc501659303)

[4.1 Stos technologiczny 3](#_Toc501659306)

[4.2 Biblioteka nr 1 3](#_Toc501659307)

[4.3 Biblioteka n2 3](#_Toc501659308)

[4.4 Dług technologiczny 3](#_Toc501659309)

[5. Perspektywa komponentów i wdrożeniowa 3](#_Toc501659310)

[6. Dokumentacja głównych modeli behawioralnych 3](#_Toc501659311)

[7. Model danych 3](#_Toc501659312)

[8. Wskazanie spełnienia wymagań dt. projektu 3](#_Toc501659313)

[8.1 Własne zdarzenia świadczące o wykonaniu dedykowanej logiki 3](#_Toc501659318)

[8.2 Własne klasy wyjątków semantycznie związane z problematyką błędów występujących w aplikacji 3](#_Toc501659319)

[8.3 Komponenty graficzne własnego pomysłu 4](#_Toc501659320)

[8.4 Opis parametrów mających wpływ na uruchomienie aplikacji i poszczególnych komponentów 4](#_Toc501659321)

[8.5 Opis źródła danych XML 4](#_Toc501659322)

[8.6 Opis wykorzystanej usługi webowej 4](#_Toc501659323)

[8.7 Wykorzystane wzorce projektowe 4](#_Toc501659324)

[8.8 Wskazanie operacji asynchronicznych 4](#_Toc501659325)

[8.9 Mechanizm logowania 4](#_Toc501659326)

[8.10 Zaawansowane widoki GUI 4](#_Toc501659327)

[9. Problemy w trakcie implementacji 4](#_Toc501659328)

[9.1 Problem nr 1 4](#_Toc501659330)

[9.2 Problem nr 2 4](#_Toc501659331)

[10. Produkt 4](#_Toc501659332)

[11. Spis rysunków 4](#_Toc501659333)

[12. Spis tabel 4](#_Toc501659334)

[13. Bibliografia 4](#_Toc501659335)

# Opis problemu

Miejsce na opis

# Koncepcja rozwiązania

Pomysły na realizację zadania. Wady i zalety wskazanych koncepcji. Wybór jednej koncepcji. Uzasadnienie.

# Wymagania funkcjonalne

Treść

# Stos technologiczny. Wykorzystane biblioteki i technologie



## Stos technologiczny

Wskazanie stosu technologicznego i uzasadnienie wyboru.

## Biblioteka nr 1

1. Opis.
2. Uzasadnienie wykorzystania.
3. Sposób wykorzystania.

## Biblioteka n2

1. Opis.
2. Uzasadnienie wykorzystania.
3. Sposób wykorzystania.

## Dług technologiczny

Analiza długu technologicznego podyktowanego wyborem technologii.

# Perspektywa komponentów i wdrożeniowa

Diagramy UML

# Dokumentacja głównych modeli behawioralnych

Diagramy sekwencji

# Model danych

Diagramy

# Wskazanie spełnienia wymagań dt. projektu



## Własne zdarzenia świadczące o wykonaniu dedykowanej logiki

1. Pierwsze

Opis.

1. Drugie

Opis

## Własne klasy wyjątków semantycznie związane z problematyką błędów występujących w aplikacji

1. Pierwszy

Opis.

1. Drugi

Opis

## Komponenty graficzne własnego pomysłu

## Opis parametrów mających wpływ na uruchomienie aplikacji i poszczególnych komponentów

## Opis źródła danych XML

1. Encje
2. Opis wykorzystanego mechanizmu parsowania

## Opis wykorzystanej usługi webowej

1. Pobierane dane
2. Opis wykorzystanego mechanizmu dostępu do zdalnego zasobu
3. Wskazanie prezentacji wyniku żądania w aplikacji

Screen

## Wykorzystane wzorce projektowe

1. Nazwa wzorca

Opis realizacji. Wskazanie celu.

Diagram UML.

Korzyści z zastosowania wzorca.

1. Nazwa wzorca

…

## Wskazanie operacji asynchronicznych

## Mechanizm logowania

1. Opis wykorzystanego mechanizmu
2. Opis konfiguracji rotacji logów

## Zaawansowane widoki GUI

Screeny

# Problemy w trakcie implementacji



## Problem nr 1

1. Szczegółowy opis problemu
2. Sposób rozwiązania problemu

## Problem nr 2

1. Szczegółowy opis problemu
2. Sposób rozwiązania problemu

# Produkt

Screeny z aplikacji odpowiadające poszczególnym wymaganiom funkcjonalnym

# Spis rysunków

# Spis tabel

# Bibliografia